



playarena.pl

## **REGULAMIN ROZGRYWEK LIGI NIKE PLAYARENA JASTRZĘBIE-ZDRÓJ**

### **§ 1. AMBASADOROWIE**

Ambasadorem rozgrywek Ligi Nike Playarena w Jastrzębiu-Zdroju jest DANIEL Lipiński Marcin Imiolczyk.

Wszelkie wątpliwości, spory i inne pytania związane z ligą należy pisać lub dzwonić do tej osoby. Kontakt do Ambasadora miasta znajduje się na stronie głównej playarena.pl.  
Ambasador, odpowiedzialny jest za rozgrywki w danym mieście.

### **§ 2. UCZESTNICTWO**

1. Sezon 2017/18 rozpoczyna się 2 września i trwa aż do 30 czerwca.
  2. Do rozgrywek można dołączyć tylko poprzez wprowadzenie opłaty weryfikacyjnej.
  3. W aktualnym sezonie w Jastrzębskich rozgrywkach Ligi Nike Playarena, istnieją dwie ligi, dołączyć można tylko do II Ligi najpóźniej do końca roku 2017.
    - a) drużyna wyrażająca chęć uczestnictwa w ww. rozgrywkach zobowiązana jest do opłaty w wysokości:
      - I Liga – 299zł
      - Na podane konto – 44 1750 0012 0000 0000 3325 5179
      - II Liga – 199zł
    - b) pierwszeństwo podczas zgłoszeń do I Ligi miały drużyny biorące udział w Lidze Nike Playarena w Jastrzębiu- Zdroju w sezonie 2016/17, które uczestniczyły na tym szczeblu rozgrywek i zajęły miejsca gwarantujące utrzymanie oraz drużyny biorące udział w II lidze w sezonie 2016/17 zajmujące ostateczną pozycję od 1-3,
    - c) pozostałe drużyny, mogą zostać dopuszczone do rozgrywek I Ligi na początku sezonu tylko wtedy, jeżeli zostaną zwolnione miejsca przez np. wykluczenie lub rozpad drużyny (decyzja o tym kto zajmie wolne miejsca podejmuje zawsze Ambasadorowie miasta na podstawie statystyk drużyny),
    - d) zapisy do nowego sezonu I ligi trwały do końca lipca 2017r.
    - e) zapisy do nowego sezonu II ligi trwają najpóźniej do końca 2017r.
    - f) pierwszeństwo podczas zgłoszeń do sezonu 2017/18, będą miały drużyny, które nie wycofają się z aktualnego sezonu 2016/17.
    - g) Nr Konta -29 1050 1605 1000 0090 6959 3490 na SEDZIEGO oraz KARY **FINANSOWE !!!**
-

4. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach ligowych Nike Playarena jest:
  - a) zarejestrowanie konta zawodnika z prawdziwymi danymi osobowymi w serwisie Playarena.pl oraz uzupełnienie profilu poprzez dodanie obowiązkowo:
    - aktualnego zdjęcia z widoczną twarzą,bo będą dawane pkt ujemne oraz kary finansowe,
    - aktualny numer telefonu oraz adres email (dotyczy kapitana drużyny),
  - b) stworzenie w serwisie Playarena.pl oraz na FACEBOOKU profilu własnej drużyny (lub dołączenie do składu drużyny, która posiada już swój profil w serwisie),
  - c) zapisanie drużyny do jednej z Lig rozgrywek Nike Playarena udostępnionych w serwisie miasta Jastrzębie-Zdrój.
5. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach Ligi Nike Playarena w Jastrzębiu-Zdroju.

### § 3. DRUŻYNA

1. W drużynie mogą grać wyłącznie zarejestrowani użytkownicy serwisu Playarena.pl.
2. Zespół powinien liczyć minimalnie 6 osób.
3. Nie ma maksymalnego limitu liczby zawodników w drużynie.
4. UWAGA - w turniejach finałowych Mistrzostw Polski Ligi Nike Playarena kadra drużyny będzie mogła liczyć maksymalnie 12 zawodników!
5. Każdy zawodnik może być członkiem tylko jednej drużyny w ramach jednej klasy rozgrywek.
6. Klasa rozgrywek jest drabinką Lig Nike Playarena w danym mieście, np. 1, 2 Liga Nike Playarena w Jastrzębiu-Zdroju to jedna klasa rozgrywek.
7. Zawodnik może jednak grać w więcej niż jednej drużynie jeśli są one z innych klas rozgrywkowych, np. jedna drużyna gra w 1 Lidze w Jastrzębiu-Zdroju i w 2 Lidze w Katowicach. Dotyczy to również drużyny, gdzie np. drużyna X występuje w 1 Lidze w Jastrzębiu-Zdroju i równocześnie np. w 1 Lidze w Katowicach.
8. Każda drużyna musi wytypować swojego kapitana, który:
  - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek,
  - b) jest odpowiedzialny za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak i przed jego startem i po jego zakończeniu,
  - c) jest odpowiedzialny za kontakt z Ambasadorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z kwestiami organizacyjnymi,
  - d) ma obowiązek dołączyć do „Grupy Kapitanów” na portalu Facebook, w celu łatwiejszego kontaktu z pozostałymi drużynami oraz Ambasadorem miasta,
    - do „Grupy Kapitanów” można dołączyć po wcześniejszym kontakcie z Ambasadorem miasta Jastrzębie-Zdrój.
9. Każdy kapitan musi również wyznaczyć swojego vice-kapitana, który będzie odpowiedzialny za wszystkie ww. kwestie w przypadku braku obecności kapitana.
10. Kibice danej drużyny i zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.
11. Liga Nike Playarena nie zapewnia uczestnikom rozgrywek ubezpieczenia NNW. Każdy uczestnik ma obowiązek ubezpieczenia się od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków we własnym zakresie.

12. Ambasador miasta ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny lub zawodnika z rozgrywek Ligi Nike Playarena w Jastrzębiu-Zdroju w przypadku:
  - a) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników/a i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu,
  - b) notorycznego łamania postanowień regulaminu Ligi Nike Playarena w Jastrzębiu-Zdroju.
13. Ambasador miasta ma prawo podjąć decyzję o degradacji danej drużyny z rozgrywek Ligi Nike Playarena w Jastrzębiu-Zdroju do niższej ligi lub ukaraniu punktami ujemnymi oraz zawiesić zawodnika na okres od 1 do 12 miesięcy.  
UWAGA - tabela kar z ujemnymi pkt. W § 9 oraz do pobrania w grupie kapitanów.
14. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.

#### § 4. TERMINARZ

1. W sezonie 2017/18 obowiązuje terminarz rozgrywek.
2. Drużyny I Ligi mają z góry narzucony dzień, godzinę meczu oraz boisko, na którym będą rozgrywać daną kolejkę ligową.
3. Drużyny II Ligi mają określony termin (zwykle od 7 do 14 dni), w którym muszą rozegrać daną kolejkę ligową. Pozostałe kwestie związane z boiskiem, godziną i dniem, kapitanowie drużyn ustalają sami.
4. Drużyna, która notorycznie odmawia rozegrania spotkania (dotyczy II Ligi) zostanie ukarana walkowerem/i lub punktami ujemnymi, oraz KARĄ finansową 20zł .
5. Jeżeli żadna z drużyn nie wyraża chęci rozegrania danej kolejki, zostaną natychmiastowo ukarane pkt. ujemnymi zgodnie z tabelą kar z § 9 a wynik zostanie wpisany jako „obustronny walkower”. – Dotyczy I i II Ligi oraz kara finansowa 20 zł
6. Jeżeli żadna z drużyn nie będzie potrafiła znaleźć wspólnego terminu rozegrania meczu, to w takim wypadku ostateczną datę ustala Ambasador miasta.
7. Drużyna, która przegra lub odda swój trzeci mecz walkowerem, nie zostanie dopuszczona do rozgrywek I Ligi w sezonie 2017/18 oraz straci przywilej pierwszeństwa dołączenia do nowego sezonu, oraz kara finansowa 60 zł za 3 walkower.
8. Wszelkie pytania związane z terminarzem/przedłużeniem czasu na rozegranie kolejki, należy kierować do Ambasadora miasta – Dotyczy II ligi.

#### § 5. ZASADY ROZGRYWEK

1. W I i II Lidze obowiązuje wymóg 100% rozegranych spotkań ligowych, nie wywiązanie się z tego punktu skutkować będzie zakazem gry w I Lidze oraz II Lidze w sezonie 2018/19.
2. Każdą drużynę obowiązuje gra fair play!
3. Łączna liczba spotkań ligowych dla każdej drużyny to min.:
  - \* I Liga: 33 mecze (3 spotkania z każdym zespołem),
  - \* II Liga: 20 meczów (4 spotkania z każdym zespołem).
4. Mecz trwa 2x30min.-to czas minimalny.
5. Liga Nike Playarena to federacja piłki nożnej 6-osobowej, dlatego od sezonu 2014/15 w całej Polsce obowiązuje nakaz gry w składzie 5+1.



UWAGA! Wyjątkiem jest boisko przy ul. Katowickiej, gdzie można grać 6+1.

Nie ma żadnych odstępstw od tej zasady, wszystkie mecze rozegrane w większej ilości zawodników nie będą zaliczane do spotkań w Lidze Nike Playarena.

6. W Lidze Nike Playarena za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.
7. Każ dy walkower traktowany jest jako wynik (20:0).
8. Mecz może się rozpocząć max. z 15min. opóźnieniem, po tym czasie drużyna nie posiadająca minimalną ilość zawodników, przegra mecz walkowerem i zostanie ukarana pkt. ujemnymi zgodnie z regulaminem rozgrywek.
9. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:
  - a) bilans zdobytych/straconych bramek,
  - b) większa ilość zdobytych bramek,
  - c) wynik bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
  - d) w przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia, decyduje mecz rozgrywany w ustalonym przez Ambasadora terminie (mecz 2x30min. / rzuty karne 3x).
10. Na wprowadzenie wyniku drużyny mają czas max. 24h po zakończeniu meczu. Wyjątkiem są mecze, w których kapitanowie nie zgadzają się z wynikiem – czas ten wydłuża się do 7dni.
  - a) wprowadzanie wyniku po zakończonym meczu składa się z jednej lub dwóch rund głosowania,
  - b) w przypadku, gdy w żadnej z obydwu rund kapitanowie nie dojdą do konsensusu o wyniku zadecyduje Ambador po wcześniejszej konsultacji z kapitanami obu zespołów,
  - c) w przypadku wysłania wyniku przez jednego z kapitanów i braku jakiegokolwiek odpowiedzi ze strony drugiego kapitana w wyznaczonym do wprowadzenia wyniku czasie, wynik zaproponowany zostanie wpisany do tabeli i uznany za ostateczny wynik meczu a drużyna, która nie wpisała wynik, zostanie ukarana pkt. karnymi.
11. Po każdym meczu kapitanowie drużyn uzupełniają obecność zawodników swojej drużyny podczas meczu. Uzupełnienie tych danych następuje w formularzu ustalania wyniku meczu. Tylko zawodnicy faktycznie grający w danym meczu dostają „obecność” od kapitana i tym samym uzyskują indywidualne punkty zawodnika.
12. W meczu ligowym wystąpić mogą tylko i wyłącznie zawodnicy zapisani do grającej drużyny. Przed każdym meczem kapitanowie drużyn mają prawo wyjaśnić ewentualne wątpliwości dotyczące udziału określonych zawodników w meczu:
  - a) jeśli kapitan drużyny A podejrzewa, że wśród zawodników drużyny B znajduje się zawodnik nieuprawniony do gry, wówczas kapitan drużyny A powinien powiadomić o tym kapitana drużyny B, którego obowiązkiem jest wyjaśnienie niejasności,
  - b) jeśli drużyna A zauważy przed meczem, że w składzie drużyny B gra zawodnik nieuprawniony to drużyna A powinna opuścić boisko i zgłosić sprawę do Ambadora w celu przyznania jej walkowera. Drużyna A nie będzie mogła domagać się oddania meczu walkowerem, jeśli sprawę ewentualnego uczestniczenia w meczu zawodnika nieuprawnionego zgłosi Ambadorowi dopiero po rozegraniu meczu – nie sygnalizując problemu wcześniej.
  - c) Ambador Rozgrywek może ukarać daną drużynę minusowymi punktami, gdy problem z niezapisanymi zawodnikami nasila się i jest notoryczny.
  - d) Ambador Rozgrywek ma prawo usunąć z ligi drużynę, w której podczas ligowego meczu grali zawodnicy nieuprawnieni. Jeśli Ambador usunie z ligi

drużynę to jej dotychczasowe mecze rozegrane w ramach ligi nie zostaną anulowane, a pozostałym drużynom, które nie zdołały rozegrać meczu, otrzymają 3pkt, wyjątkiem może być sytuacja, gdzie drużyna nie rozegra połowy meczów.

e) Ambasador Playarena będąc na meczu i widząc, że drużyna B gra z nieuprawnionymi zawodnikami, a kapitan drużyny A nie ma pojęcia o tym fakcie, bo nie zna drużyny rywali ma prawo przyznać walkowera na korzyść drużyny A nawet po rozegranym spotkaniu.

13. Po zakończeniu meczu każdy kapitan w imieniu całej drużyny musi zagłosować na najlepszego zawodnika drużyny przeciwnej. Kapitanowie biorą pod uwagę opinię członków swojej drużyny, a ich głos jest wyrazem głosowania wewnątrz drużyny. Wyboru kapitanowie dokonują w formularzu ustalania wyniku meczu.
14. Każda drużyna ma prawo anulować spotkanie minimalnie na 24 godziny przed jego rozpoczęciem (dotyczy tylko II Ligi). W przypadku odwołania meczu kapitanowie muszą powiadomić o tym fakcie Ambasadora.
15. W przypadku umówienia spotkania ligowego, gdy wyzwanie nie zostało zaakceptowane na czas, drużyny mające wystąpić w tym meczu mają obowiązek poinformowania o tym fakcie Ambasadora przed meczem SMS'em, aby uniknąć sytuacji, że któraś z drużyn po meczu nie zaakceptuje nowego wyzwania.
16. Protesty dotyczące rozegranego meczu mogą być złożone Ambasadorowi najpóźniej 24 godziny od zakończenia spotkania.
17. W ciągu sezonu każdy zawodnik może zmienić tylko raz drużynę i tylko w okresie tzw. „okienka transferowego” tj 1 grudnia – 31 grudnia.
18. Jeżeli drużyna rozpadła się w trakcie trwania sezonu, to każdy zawodnik, który rozegrał w tej drużynie min. jedno spotkanie ligowe, zostaje zawieszony do końca trwania obecnego sezonu.
19. Każda drużyna może uzupełniać swój skład przez cały okres trwania sezonu, nowymi zawodnikami, nie zrzeszonymi wcześniej w żadnej drużynie.

## § 6. ZASADY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ LIGOWYCH

1. Mecz trwa 2x30min.-to czas minimum.
2. Drużyny wychodzą na boisko w 6-osobowym składzie (5+1/pięć w polu + bramkarz)
3. Drużyna musi posiadać minimum 5 zawodników (4+1), aby rozpocząć mecz.
4. Zawodnicy nie mogą grać w obuwiu tzw. „metalowych wkrętach”.
5. Zawodnicy powinni mieć na sobie ochraniacze goleni.
6. Zmiany w stosunku do przepisów panujących na otwartych boiskach:
  - a) nie obowiązuje przepis o „spalonym”,
  - b) rzut od bramki może być wykonany z ręki,
  - c) rzut z autu wykonywany jest nogą z punktu, w którym piłka znajdowała się ostatnio, przed opuszczeniem boiska,
  - d) obowiązują zmiany hokejowe (zawodnik rezerwowego wchodzi na pole dopiero po opuszczeniu zawodnika wymienianego!),
  - e) podczas wykonywania stałych fragmentów gry, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej w odległości 5m od piłki,
  - f) rzut karny wykonywany jest z punktu środkowego z odległości 9m.
7. Na każde spotkanie ligowe kapitanowie obydwu zespołów mają prawo do obsadzenia licencjonowanego sędziego piłkarskiego poprzez wcześniejszy kontakt z

Ambasadorem miasta Jastrzębie-Zdrój:

- a) co najmniej jedna drużyna, która jest zdecydowana na udział sędziego w meczu, musi się skontaktować z Ambasadorem min. dwie kolejki przed ustalonym meczem ligowym, oraz poinformować o tym fakcie kapitana drużyny przeciwnej – również min. dwie kolejki wcześniej.
- b) przeciwna drużyna, nie może odmówić udziału sędziego w meczu, jeżeli drugi zespół się na niego zdecydował,
- c) jeśli drużyna przeciwna odmawia mecz z udziałem sędziego, to mecz uznany będzie jako walkower,
- d) ekwiwalent sędziego za mecz to 30zł od drużyny. Łącznie 60zł, płatne wcześniej przelewem na konto – informacje szczegółowe bezpośrednio u Ambasadora Ligi.
- e) Opłatę za mecz z udziałem sędziego, należy przelać jedną kolejkę wcześniej. Brak przelewu jednej z drużyn, jest konsekwencją przegrania meczu przez walkower.

## § 7. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Ambador ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Ambador zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie, jeśli uzna to za stosowne.
4. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Ligi Nike Playarena powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodów wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
5. Liga Nike Playarena nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
6. Ambador nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
7. Ambador nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektów sportowych.

## § 8. POZOSTAŁE WYTYCZNE

1. W obecnym sezonie 2017/18 istnieje dodatkowa rywalizacja, dzięki której moż na zdobyć przepustkę na FORTUNA Puchar Polski Playarena!  
Jest to Puchar Miasta, w której rywalizują drużyny również nie grające w Lidze Nike Playarena, zwycięzca Pucharu Miasta, pojedzie na Ogólnopolski Puchar Polski FORTUNA.
2. Mistrz I Ligi pojedzie na Etap Eliminacyjny Mistrzostw Polski 2018.
3. Miejsca premiowane wyjazdem na Etap Eliminacyjny (w zależności od ilości przyznania przepustek dla miasta Jastrzębia-Zdroju.
4. Przynajmniej 4 razy w roku odbędzie się AKCJA CHARYTATYWNA z udziałem drużyn z Playarena i nie tylko w zależności od rodzaju turnieju lub AKCJI.



- a) 1 przepustka: mistrz I Ligi,
- b) 2 przepustki: mistrz I Ligi, Vice mistrz I Ligi,
- c) 3 przepustki: mistrz I Ligi, Vice mistrz I Ligi, 3 miejsce w tabeli I Ligi,
- d) 4 przepustki: mistrz I Ligi, Vice mistrz I Ligi, 4 miejsce w tabeli I Ligi,
4. Zwycięzca Ogólnopolskiego Pucharu Polski Playarena, awansuje do EMF Champions League (Liga Mistrzów)!!
5. Zwycięzca Finału Mistrzostw Polski Ligi Nike Playarena, awansuje do EMF Champions League (Liga Mistrzów)!!
6. Każdy zawodnik, który zakwalifikował się na Mistrzostwa Polski Ligi Nike Playarena ze swoją drużyną, ma szansę na powołanie do Reprezentacji Polski w Piłce Nożnej 6-osobowej!  
W sezonie 2014/15 na zgrupowaniu kadry RP6 był: Damian Gryta,  
W sezonie 2015/16 na zgrupowaniu kadry RP6 był: Patryk Dudziński.

## § 9. TABELA KAR DLA DRUŻYN W LNP JASTRZĘBIE-ZDRÓJ

### Kary punktowe dla drużyny w Jastrzębskiej Lidze Nike Playarena:

1. Gra nieuprawnionego zawodnika w drużynie podczas rozegranego meczu (-5pkt. + wo.)-20 zł
2. Nierozegranie meczu zgodnie z terminarzem rozgrywek bez podania przyczyny (-2pkt. + wo.)-20zł
3. Wulgarnie zachowanie się zawodnika/ów drużyny w trakcie lub po meczu (-1pkt./-10pkt. + zawieszenie zawodnika/ów)-20zł
4. Mecz przegrany walkowerem z jakiegokolwiek powodu (-2pkt. + wo.)-20zł
5. Zawodnik grający w więcej niż jednej drużynie jednocześnie (-10pkt. + wo. + zawieszenie zawodnika na 12msc.)20zł
6. Uderzenie przeciwnika na meczu (-10pkt./-20pkt. + wo. + zawieszenie zawodnika na 12msc.)-60zł
7. Próba oszustwa/manipulacja wynikiem meczu (-20pkt. + zakaz gry w następnym sezonie)- 60zł
8. Brak uzupełnionej karty zawodnika podczas trwania meczu (-1pkt.)
9. Brak uzupełnionego wyniku 24h od daty rozegrania meczu (-1pkt.)- 20zł
10. Nie przybycie na mecz bez poinformowania kapitana drużyny przeciwnej (-5pkt. + wo.)-20zł
11. Rezygnacja drużyny w trakcie trwania sezonu (brak możliwości transferu wszystkich zawodników grających co najmniej jeden mecz w drużynie + opłata dodatkowa 100zł za udział w następnym sezonie)
12. Każ dy walkower to kara FINANSOWA od 20-60 zł na poczet dodatkowych nagród w obu LIGACH

W przypadku naruszenia przepisów na meczach Pucharowych, kary przechodzą dodatkowo do tabeli ligowej.

## § 11. ZAKOŃCZENIE SEZONU/ROZDANIE NAGRÓD

W pierwszy weekend lipca 2018r. zostaną wręczone nagrody.  
*Dokładny termin będzie ogłoszony pod koniec sezonu 2018/19.*

Regulamin obowiązuje od dnia 10.09.2016r.  
Ambasador rozgrywek  
Daniel Lipiński, Marcin Imiolczyk

---

## MISTRZOWIE LIGI NIKE PLAYARENA JASTRZĘBIE-ZDRÓJ

2010/2011



2011/2012



2012/2013



2013/2014



2014/2015



2015/2016





2016/2017

